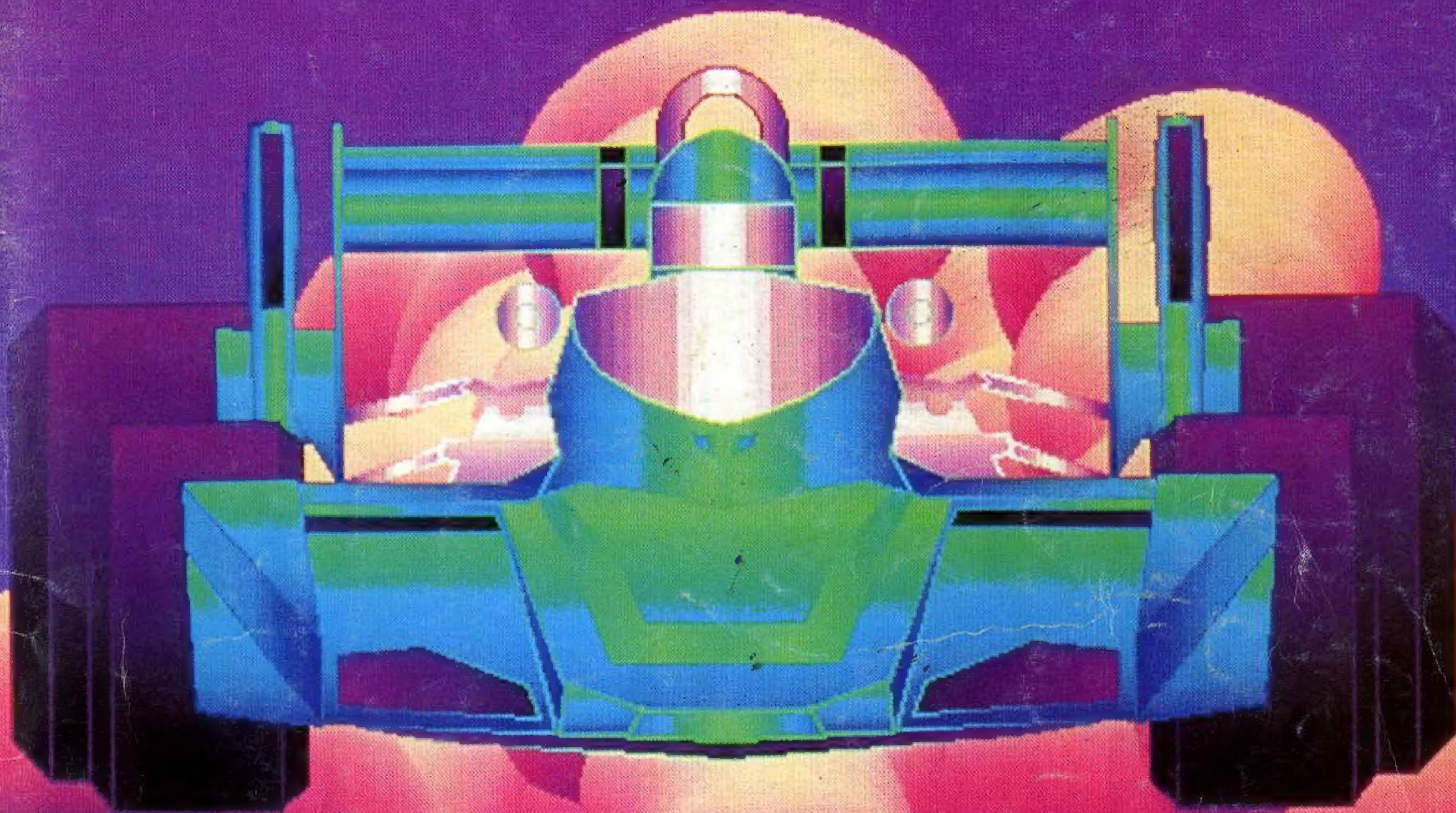


TILT

MICROLOISIRS



QUE CHOISIR ?

LA SOLUTION AMIGA

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

**LES PUCES ONT
LA GROSSE TÊTE**

S.O.S. AVENTURE

LE ST CRÈVE L'ÉCRAN

**COMPÉTITION
DES F1
DANS LA
COURSE**

SUPER CONCOURS

GAGNEZ UN AMIGA



L'UNIVERS DU LOGICIEL C'EST COCONUT

COCONUT : 2 POINTS DE VENTE
COCONUT : 6 SERVICES

+ accueil, conseil, essais, vente,
échange, reprise des programmes achetés chez nous...

COCONUT
RÉPUBLIQUE
13, boulevard Voltaire
75011 PARIS ☎ 43.55.63.00

DU LUNDI AU SAMEDI 10h à 19h
METRO OBERKAMPF

FORUM-EXPO
COMMODORE

+ de 1000 TITRES

COCONUT
MONTMARTRE
29, rue Raymond-Losserand
75014 PARIS ☎ 43.22.70.85

10h à 19h FERMÉ LE LUNDI
METRO PERNETY

ORIC/ATMOS	
ATLANTIS	130
AFFAIRE EN OR	125
ATTACK OF THE CYBERMEN	100
BASIC FRANÇAIS	180
BUSINESS MAN	150
BASIC TURBO	140
BERING	160
CATEGORIC	95
CRYPT SHOW	99
CHEOPS	140
CHALLENGER	115
COBRA PINBALL	140
CHALLENGE A LA VOILE	140
CHESS	180
DOSSIER G	140
D. BUG	150
DURANDALL	140
DRAUGHTS	120
DAD	110
DAMBUSTERS	130
ELYSEE	180
FORMULE 1	140
FRELON	135
FLIPPER	160
FIRE FLASH	120
FLUTE INCA	120
GHOST GOBLER	100
GREEN CROSS TOAD	100
GUBBIE	130
HYPERSPACE 4	140
HUBERT	120
HADIS	180
HELLION	120
INVADER	100
JOGGER	90
KARATE	110
KRILLYS	120
LOGO	295
LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE	140
LA CITE MAUDITE	125
LE RETOUR DU DR GENIUS	160
LORTEL	395
LORIGRAPH	260
LE GENERAL	110
LAS VEGAS	95
LE MANOIR DR GENIUS	140
L'AGILE D'OR	160
LE SECRET DU TOMBEAU	130
MASQUE D'OR	130
MONTSEUR	115
MACADAM BUMPER	145
MILLIONAIRE	110
MISSION IMPOSSIBLE	120
MONOPOLIC	128
MEURTRE A GRANDE VITESSE	200
MASTER PAINT	225
MONITEUR 10	140
MISSION DELTA	89
ORI BASE	90
ORDI-TIERCE	140
PLAYGROUND	100
PROBE 3	120
PLANETE BLEUE	120
RDV TERREUR	120
STARTER 30	130
STANLEY	125
STRESS	130
SURVIVOR	110
STYX	120
SUPER FRUIT	120
SUPER JEEP	160
SAGA	140
STAR	125
TYRANN	149
TOUR FANTASTIQUE	150
TOUR DU MONDE EN 80 JOURS	120
TERMINUS	140
TRANSAT ONE	90
TRESOR DU PIRATE	95
TRIDENT DE NEPTUNE	120
TIC TAC	120
THE HOBBIT	250
TRIATHLON	135
VORTEX	260
VISION	120
XENON 3	120
XENON	120
ZORRON	120
ZOOLYMPICS	120
1815	129
3D MAZE	120
3D MUNCH	160
3D FONGUS	149

THOMSON	
ARSENÉ LAPIN	115
ANDROIDES	179
AIRBUS (MOS)	385
ANIMATIX	250
AFFAIRE EN OR (T07/M05)	145
AIGLE D'OR	139
AIR ATTACK	150
ALPHAVILLE	189
AU PAYS DES COMPTES	189
ATLANTIS	120
BEACH HEAD	159
BUDGET FAMILIAL (T07/M05)	135
BILLARD	89
BYORITHMES (T07/M05)	120
CHATEAU NOIR ET DRAGON ROUGE	195
CUBE INFORMATIQUE	285
CARTE DE FRANCE	149
CARTE D'EUROPE	175
CAP SUR DAKAR (T07/70)	180
CONTROLE AERIEN	495
CATEGORIC (M05)	140
C.A.D. (T07/M05)	320
CHALLENGE VOILE (T07/M05)	140
CHATEAU DE LA MORT (T07/M05)	120
CROCKY II (M05)	110
CHOPFLIFTER (M05)	260
CHOPFLIFTER (T07/70)	260
COLISEUM	140
CORPS HUMAIN	180
CUISINE FRANÇAISE	99
DICTEE ELECTRONIQUE	160
DIEUX DU STADE (T07/70/M05)	159
DIEUX DU STADE T09	210
ERNEST (T07/M05)	95
ELIMINATOR	99
EMPIRE	150
F.B.I.	190
FOX	149
FLIPPER	140
GEODYSSEE (T07/70)	179
GESTE D'ARTILLAC	245
HISTOIRE DU THEATRE (T07/M05)	125
IMPERIALIS (T07/70)	195
INSPECTEUR GADGET	179
J'ENTENDS	199
JE LIS J'ECRIS	199
JE TU IL	189
KHRONOS (T07/70)	180
KARATE (T07/70/M05)	175
LA NUIT DES TEMPLIERS	145
LAS VEGAS	195
L'OREILLE FINE	199
LECTURE RAPIDE	239
LES 7 MAGICIENS	159
LORANN (T07/M05)	145
MANDRAGORE (T07/M05)	195
MALEDICTION DE THAAR	180
MICROSCILLO	250
MEMOIRE MONSTRE	199
MEURTRE A GRANDE VITESSE	140
MICRO SCRABBLE (T07/70/M05)	175
MISSION DELTA	160
MINOTAURE	110
MINER 2049 (M05)	280
MINER 2049 (T07/70)	280
MON GENERAL	110
NUMERO 10 (T07/M05)	130
N° 10/SCRABBLE/PLANETE INCONNUE	249
OMEGA PLANETE INVISIBLE	195
PHONEMIA	230
POLITIK POKER	89
PULSAR II	110
PLANETE INCONNUE	190
REGATES	175
SAN PABLO (T07/70)	155
SUPER TENNIS	195
SORTILÈGES	189
SORTILÈGES T09	250
SPACE SHUTTLE (M05)	245
T07/M05 A L'ECOLE	199
THESAUROS	195
TOUTANKHAMON	139
TYRANN	150
TOP CHRONO	99
VOL SOLO	185
VERA CRUZ	149
VOX (M05)	180
YAMS, POKER, SOLITAIRE	120
YETI	120
1815	135
3D KIT	190
5 ^{ème} AXE	140

Veuillez préciser T07 ou M05 sur votre bon de commande.

SPECTRUM	
THE WAY OF EXPLODING FIST	PROMO 49
OFF THE HOOK	PROMO 49
MUGSY'S REVENGE	PROMO 49
RIDDLER'S DEN	PROMO 49
GO TO HELL	PROMO 49
ALIEN HIGHWAY ENCOUNTER 2	89
ARNHEM	130
AUSTERLITZ	110
ALIEN 8 ULTIMATE	90
BOMB JACK	79
BALLBLAZER ACTIVISION	80
BATMAN OCEAN	70
BARRY MC GUIGAN'S	110
BATTLE OF THE PLANETS	120
BOULDERDASH II	120
CHIMERA	50
CYBER RUN ULTIMATE	80
COSMIC WAR TOADS	100
COMMANDO	75
COMPUTER HITS 10	75
CAULDRON	89
DESERT RATS	140
DR WHO MICROPOWER	149
DOSSIER G	130
DRAGONTORE	85
ELITE	220
FALKLANDS'82	99
F.A. CUP FOOTBALL	99
FOOTBALL MANAGER (ADDICTIVE)	76
FIGHTER PILOT	85
FIGHTING WARRIOR	85
FRANKIES GOES TO HOLLYWOOD	90
GREEN BERET	80
GUNFIGHT ULTIMATE	120
GYROSCOPE	95
GIFTS FROM THE GODS (OCEAN)	99
HEAVY ON THE MAGIC	110
HOCUS FOCUS	110
HOT SHOTS	119
HIGHWAY ENCOUNTER	80
HACKER	99
1 OF THE MASK	130
INTERNATIONAL KARATE	70
INTERNATIONAL RUGBY	99
IMPOSSIBLE MISSION	80
LASER BASIC	180
LORDS OF THE RINGS	129
LORDS OF MIDNIGHT (BEYOND)	109
MOVIE	85
MACADAM BUMPER	140
N.O.M.A.D.	99
NOW GAMES II	99
NIGHTSHADE	89
OMNICALC II	250
OPEN GOLF	140
PRICE OF MAGIC	99
PING PONG	85
POLE POSITION	85
QUAZERTRON	110
RED HAWK	110
ROCK'N'WRESTLE	89
RAMBO	85
RASPOUTIN	110
ROCKY HORROR SHOW	89
SUPERBOWL	110
RESCUE ON FRACTALUS	145
RESCUE ON FRACTALUS	95
RIVER RAID	250
STEVE DAVIS SNOOKER	120
STEVE DAVIS SNOOKER	180
SPY V SPY II	95
SPY V SPY II	145
SPY HUNTER	95
SWEEVO'S WORLD	117
SWORDS AND SORCERY	90
SKOOL DAZE (MICROSPHERE)	105
SPY VERSUS SPY	90
STARUQUE	79
TURBO ESPRIT	125
THEY SOLD A MILLION 2	70
THE WAY OF THE TIGER	80
TWISTER	99
THE COMET GAME	99
THINK	88
TRANSFORMERS	95
TOMAHAWK	95
THE NEVER ENDING STORY	99
UNDERWURDLE	90
V III	80
WHO DARES WIN 2	70
WILLOW PATTERN	50
WEST BANK	95
WINTER GAMES	89
WATERLOO	130
YIE AR KUNG FU	75

A.T.A.R.I.	
GRIDRUNNER	PROMO 59
ARCHON II	190
ARCADE CLASSICS	99
ASYLUM	149
ACTION BICKER	30
ATTACK OF MUTANTS CAMELS	99
ARCHON	119
AZTEC CHALLENGE	90
AIRWOLF	85
BOULDERDASH II	120
BOULDERDASH II	180
BLUE MAX 2001	95
BLUE MAX 2001	145
BLUE MAX	95
BOULDER DASH	90
BRUCE LEE	144
BOUNTY BOB STRIKE BACK	97
BALLBLAZER	95
CRUSADE IN EUROPE	145
CRUSADE IN EUROPE	149
CRUSADE IN EUROPE	99
COLLOSSUS CHESS 3.0	109
CHIMERA	48
COLLOSSUS CHESS 3.0	210
CHOP SUEY	95
DIG DUG	95
DROPTONE	99
ELECTRA GLIDE	95
FORT APOCALYPSE	95
FOOTBALL MANAGER	139
FIGHTER PILOT	95
FIGHTER PILOT	125
F15 STRIKE EAGLE	144
FLIGHT SIMULATEUR II NOT FR	675
GOONIES	95
GOONIES	145
GHOSTBUSTERS	149
GHOSTCHASER	95
HERO	250
HACKER	95
HACKER	145
HARD HAT MACK	112
JUMPJET	125
JUMPJET	95
KENNEDY APPROACH	144
KEYSTONE KAPERS	195
KING OF THE RING	148
KING OF THE RING	110
KORONIS RIFT	180
KARATEKA	275
LUCIFER'S REALM	180
MR ROBOT	139
NOW GAMES II	185
MOVIE MAKER	95
MEDIATOR	125
MEDIATOR	135
MERCENARY	95
MERCENARY	95
MIC ALLEY ACE	95
ONE MAN AND HIS DROID	30
ONE ON ONE	95
QUASIMODO	90
PITFALL II	250
POLE POSITION	145
REALM OF IMPOSSIBILITY	180
RESCUE ON FRACTALUS	145
RESCUE ON FRACTALUS	95
RIVER RAID	250
STEVE DAVIS SNOOKER	120
STEVE DAVIS SNOOKER	180
SPY V SPY II	95
SPY V SPY II	145
SPY HUNTER	95
SWEEVO'S WORLD	117
SWORDS AND SORCERY	90
SKOOL DAZE (MICROSPHERE)	105
SPY VERSUS SPY	90
STARUQUE	79
TURBO ESPRIT	125
THEY SOLD A MILLION 2	70
THE WAY OF THE TIGER	80
TWISTER	99
THE COMET GAME	99
THINK	88
TRANSFORMERS	95
TOMAHAWK	95
THE NEVER ENDING STORY	99
UNDERWURDLE	90
V III	80
WHO DARES WIN 2	70
WILLOW PATTERN	50
WEST BANK	95
WINTER GAMES	89
WATERLOO	130
YIE AR KUNG FU	75



L'UNIVERS DU LOGICIEL C'EST COCONUT

COCONUT : 2 POINTS DE VENTE
COCONUT : 6 SERVICES

+ accueil, conseil, essais, vente,
échange, reprise des programmes achetés chez nous...

COMMODORE 64	
IMPORT U.S.A.	139
SOLO FLIGHT N° 2 US	85
NOTICE FRANÇAISE	380
WINGS OF WAR US	290
NOTICE FRANÇAISE SSI	290
ACROJET US SSI	390
BATTLE GROUP US SSI	655
BLACK THUNDER US	210
COLONIAL CONQUEST US SSI	570
JET US SURLGIC	390
NEWSROOM US	390
NINE PRINCES OF AMBER US	330
PERRY MASON US TRILLUM	330
REACH FOR THE STARS US	460
ULTIMA 4 US	650
ASYLUM	PROMO 49
ASYLUM	PROMO 75
MOEBIUS	PROMO 49
DR WHO	PROMO 49
SPY DEMISE/	PROMO 49
SPY STRIKES BACK	PROMO 49
SCHIZOPHRENIA	PROMO 10
ROCK'N'BOLT	PROMO 49
POWER CARTRIDGE	475
1789	275
ARC PANDORA	110
ARC PANDORA	170
ARCADE CLASSICS	174
ARCADE HALL OF FAME	95
ARCADE HALL OF FAME	125
ATTACK OF MUTANT CAMELS	89
ADVENTURE CONSTRUCTION SET	169
BOMBO	99
BIGGLE	99
BIGGLE	149
BOULDERDASH III	110
BOMB JACK	89
BOMB JACK	139
BORROWED TIME	180
BACK TO THE FUTURE	95
BALLBAZER	99
BALTIMORE SSI	475
BROADSIDES SSI	580
BARRY MAC GUIGAN BOXING	99
CRUSADE IN EUROPE	95
CRUSADE IN EUROPE	145
CYBERUN	95
COMPILEUR BASIC 128	460
COMPILEUR BASIC 64	270
CAULDRON	79
CRITICAL MASS	96
COMMANDO	85
COMMANDO	133
CHIMERA	50
CUBE BASIC	255
COMPUTER HITS 8 JEUX	99
COMPUTER HITS 10 JEUX	116
COMPUTER HITS 10 VOLUMES 2	119
CARRIER FORCE SSI	825
COLLOSSUS CHESS IV	170
COLLOSSUS CHESS IV	120
DRAGONSKULL ULTIMATE	106
DESERT FOX	89
DESERT FOX	139
EMPIRE	120
EXPLODING FIST	85
ELITE	135
ELITE	195
FAIRLIGHT	99
F.A. CUP FOOTBALL	90
FIGHT NIGHT (BOXE)	89
FIGHT NIGHT	139
FAHRENHEIT 451	290
FALKLANDS 82	109
FLIGHT SIM II NOTICE FR	490
FLIGHT SIM II NOTICE FR	570
FASTLOAD EPYX	219
GOLF CONSTRUCTION SET	180
GAME MAKER	190
GREEN BERET	89
GAMES KILLER	143
GEOPOLITIQUE SSI	549
GHOSTCHASER	95
GOONIES	89
HOCUS FOCUS	120
HARDBALL	89

HARDBALL	139	C
HACKER	85	C
HACKER	138	D
IWO JIMA PSS	140	C
IMPOSSIBLE MISSION	85	C
IMPOSSIBLE MISSION	139	D
INTERNATIONAL FOOTBALL	145	K
INTERNATIONAL TENNIS	145	C
KNIGHT RIDER	99	C
KUNG FU MASTER	89	C
KUNG FU MASTER	139	D
KORONIS RIFT	95	C
KORONIS RIFT	145	D
KENNEDY APPROACH	89	C
KENNEDY APPROACH	139	D
KARATEKA	95	C
KARATEKA	165	D
KNIGHT OF THE DESERT	89	C
KNIGHT OF THE DESERT	139	D
LORDS OF THE RINGS	156	C/D
LEGEND OF AMAZON WOMEN	85	C
LEGEND OF AMAZON WOMEN	145	D
LITTLE COMPUTER PEOPLE	95	C

COMMODORE 64 INCROYABLE !

ARCADE CLASSICS NF
+ POLE POSITION
+ PAC MAN
+ DIG DUG
+ MR DO 95 F

THEY SOLD A MILLION 2 NF
+ BRUCE LEE
+ MATCH POINT (tennis)
+ KNIGHT LORE 95/125 F
+ MATCH DAY (foot)

THEY SOLD A MILLION 1 NF
+ BEACH HEAD
+ DECATHLON 95/125 F
+ THE STAFF OF KARNATH
+ JET SET WILLY

ARCADE HALL OF FAME NF
+ SPY HUNTER
+ TAPPER
+ UP N DOWN 95/125 F
+ BLUE MAX
+ AZTEC CHALLENGE

ALBUM VIRGIN 2
+ AIRWOLF
+ CAULDRON
+ WORLD CUP FOOT 95 F
+ CHUCKIE EGG 2
+ TIR NA NOG

ALBUM OCEAN
+ HUNCHBACK
+ MR WIMPY 49 F
+ CHINESE JUGGLER

Nouvelle série Americana Des jeux supers à micro-prix

OLLIES FOLLIES... 35 F
SLAMBALL... 35 F
SCOOTER... 35 F
SHAMUS... 35 F
NEW YORK CITY... 35 F
SCROLLS OF ABADON... 35 F
NEUTRAM ZONE... 35 F
BREAKDANCE... 35 F
SENTINEL... 35 F

NOUVEAUTES!

ALTER EGO... ND/195 F
ARCHON 2... 95/125 F
BAT MAN NF... 89 F
CAULDRON 2 NF... 95 F
CO & CO (ere)... 119 F
COLOSSUS CHESS IV... 120/170 F
COMPUTER hits 10 vol 2... 95 F
CRUSADE IN EUROPE... 95/145 F
CYBER RUN NF... 95 F
EMPIRE... 95 F
GERMANY 85... 95/145 F
GHOST N GOBELINS NF... 95/145 F
HUMAN TORCH NF... 89/139 F
INFINIS (ere)... 119 F
INTL KARATE... 69 F
KERMIT STORY MAKER... 95/145 F
KNIGHT OF THE DESERT... 89/139 F
KNIGHT GAMES NF... 95/145 F
MIKE... 89 F
NIGHT SHADE NF... 95 F
PAPER BOY NF... 95/145 F
PHANTASIE... ND/145 F
PARADROID... 79/135 F
PENTOGRAM NF... 85 F
REBEL PLANET NF... 89/139 F
RED HAWK... 89 F
REVS... 95 F
ROLLER COASTER NF... 89/135 F
SILENT SERVICE NF... 95/145 F
SOLOFLIGHT 2 NF... 95/145 F
SUPER BOWL... 95 F
TEMPLE OF APHAI... 99/149 F
WORLD CUP 86 NF... 95/145 F

**Le club
des fanas
de la micro**

MICROMANIA

BP 3 - 06740 Châteauneuf - Tél. 93.42.57.12

HIT PARADE C/D

ALTERNATE REALITY ND/195 F
ASYLUM NF... 99 F
BACK to the future NF... 95 F
BALL BLAZER NF... 75 F
BOMB JACK NF... 89/139 F
BOUNDER NF... 89 F
CAULDRON NF... 79 F
COMMANDO NF... 85/135 F
DESERT FOX NF... 89/139 F
ELECTRAGLIDE... 89/129 F
EIGHT NIGHT NF... 89/139 F
GREEN BERET NF... 89 F
HARD BALL NF... 89/139 F
HYPERSPORTS NF... 89 F
IMPOSSIBLE MISSION NF... 75/139 F
KENNEDY APPROACH NF... 89/139 F
KUNG FU MASTER NF... 89/139 F
LAW OF THE WEST FR... 95/145 F
LEGEND amazon women NF... 85/145 F
LITTLE computer people NF... 95 F
MACADAM bumper NF... 145 F
MERCENARY... 89 F
PING PONG... 89 F
PITSTOP 2 NF... 89/139 F
PSI 5 trading company NF... 89/139 F
RAMBO NF... 85 F
RESCUE on fractalus NF... 95/145 F
ROCK'N WRESTLE NF... 65/129 F
SCRABBLE FR... 185 F
SHADOWFIRE NF... 95/125 F
SKYFOX NF... 95/125 F
SORCERY NF... 95 F
SPY VS SPY 2 NF... 95/125 F
SUMMER GAMES 2 NF... 89/139 F
SUPER ZAXXON NF... 89/139 F
THE GOONIES NF... 89/139 F
THE WAY of expl fist NF... 85/125 F
The way of the Tiger NF... 95 F
TIGERS IN THE SNOW... 95/145 F
URIDIUM... 95 F
WINTER GAMES NF... 89/139 F
WHO DARES WIN II... 49 F
ZORRO NF... 89/139 F
TEMPLE OF APHAI... 89/139 F
TIME TUNNEL NF... 89/139 F
VIII... 89 F
YE AR KUNG FU... 89/125 F

A VIEW TO A KILL NF... 95 F
Bataille d'Angleterre NF... 119 F
Bataille pour Midway FR... 119 F
BEACH HEAD 2 NF... 89 F/139 F
BLACKWHICHE NF... 95 F
BLUE MAX 2001 NF... 89/139 F
BOULDER DASH... 75 F
BOUNTY Bob str back NF... 89/139 F
BRIAN JACK... 35 F
BRUCE LEE NF... 89/139 F
BUCK ROGERS... 49 F
BUD BLITZ... 95 F
DRAGON SKULLE NF... 89 F
DECATHLON NF... 95 F
DESIGNER PENCIL NF... 95 F
DRELBS... 95 F
DROP ZONE... 95 F
EIDOLON NF... 95 F
ELITE... 135 F
ENTOMBED NF... 89 F
EUREKA FRANCAIS... 249 F
FAIRLIGHT... 95 F
F15 STRIKE EAGLE... 145/145 F
FIGHTER PILOT NF... 95 F
FIGHTING Warrior NF... 85 F
FORT APOCALYPSE NF... 89/139 F
Frank Bruno boxing NF... 89 F
Frankies goes to HWD NF... 89 F

FRIDAY THE 13TH... 89 F

GHOSTBUSTER NF... 95 F
GHOSTCHASER NF... 75 F
GREAT US road race NF... 95 F
GROGS REVENGE... 95 F
GYROSPOD... 65 F
HACKER... 95 F
IMHOTEP... 89 F
INDIANA JONES... 89 F
INFERNAL RUNNER NF... 175 F
INT SOCCER... 145 F
JUMPIET NF... 95 F
KORONIS RIFT NF... 95/145 F
MASTER of the lamps NF... 95 F
MIG ALLEY ACE NF... 89/149 F
MUSIC STUDIO NF... 99/149 F
NATO Commander... 89 F
NEVER ENDING story... 89 F
ONE AND ONE... 119 F
OPERATION CYBORG... 115 F
OUTLAWS... 89 F
PADIRAC FR... 119 F
PITFALL NF... 95 F
POLE POSITION NF... 75 F
RACING destruction set... 95 F
RAID OVER Moscow NF... 89/139 F
RED ARROWS... 95 F
ROCKY Horror Show NF... 89 F
SAUCER ATTACK... 95 F
SCALEXTRIC NF... 115 F
SPACE DOUBTS... 95 F
SPY VS SPY NF... 95/125 F
STAR ship Andromeda... 95 F
SOLO FLIGHT NF... 145/145 F
SPACE SHUTTLE... 95 F
SPITFIRE ACE... 95 F
STRIP POKER NF... 89 F
SUPER HUEY... 95 F
SUPERMAN NF... 89/139 F
THE DAMBUSTERS NF... 89/139 F
THEATRE EUROPE FR... 110 F
ULTIMATI... ND/199 F
VEGA FR... 145 F
WEB DIMENSION NF... 95 F
WHO DARES WIN II... 49 F
WIZARDS LAIR... 95 F
ZAXXON NF... 95 F

SPECTRUM INCROYABLE!

THEY SOLD A MILLION 2 NF
+ BRUCE LEE
+ MATCH POINT (tennis)
+ KNIGHT LORE 95 F
+ MATCH DAY (foot)
THEY SOLD A MILLION 1 NF
+ BEACH HEAD
+ DECATHLON 95 F
+ SABRE WOLF
+ JET SET WILLY
ARCADE HALL OF FAME NF
+ RAID OVER MOSCOW
+ BLUE MAX 95 F
+ FLAK
+ HUNCHBACK II
+ ROCCO
ALBUM OCEAN NF
+ MR WIMPY
+ HUNCHBACK 79 F
+ KONG
+ POGO
+ ESQUIMEAU EDDIE
ALBUM VIRGIN 2
+ AIRWOLF
+ CAULDRON
+ WORLD CUP 95 F
+ CHUCKIE EGG
+ TIR NA NOG

NOUVEAUTES

ALIEN HIGHWAY... 79 F
BACK to the future NF... 89 F
BALL BLAZER NF... 85 F
BATMAN NF... 75 F
BOMBJACK NF... 85 F
BOUNDER NF... 79 F
CAULDRON 2 NF... 89 F
COMPUTER hits 10 vol 2... 95 F
CYBERUN NF... 89 F
ELITE... 145 F
GHOST N GOBLINS NF... 79 F
GREEN BERET NF... 89 F
HUMAN TORCH NF... 89 F
INTERNATIONAL KARATE... 75 F
KNIGHT RIDER NF... 89 F
KUNG FU MASTER NF... 89 F
MINDSHADOW NF... 85 F
MOVIE... 89 F
PAPER BOY NF... 79 F
PENTAGRAM NF... 95 F
REALM OF IMPOSSIBILITY... 89 F
REBEL PLANET NF... 89 F
ROCK'N WRESTLE NF... 89 F
SUPERMAN NF... 95 F
THE GOONIES NF... 95 F
THE WAY OF THE TIGER NF... 89 F
TRANSFORMERS... 85 F
WORLD CUP 86 NF... 89 F

HIT PARADE

ARCHON NF... 135 F
BATAILLE pour Midway FR... 119 F
BEACH HEAD 2 NF... 85 F
COMMANDO NF... 75 F
FRANKY GOES TO HWD NF... 95 F
GUN FIGHT NF... 89 F
HYPERSPORTS NF... 85 F
IMPOSSIBLE MISSION NF... 85 F
LEGEND of amazon women NF... 95 F
MACADAM BUMPER... 120 F
MATCH DAY (FOOT) NF... 65 F
NIGHT SHADE NF... 89 F
PING PONG KONAMI... 89 F
POLE POSITION NF... 85 F
RAMBO NF... 85 F
SABOTEUR... 85 F
SCRABBLE FR... 185 F
SHADOWFIRE NF... 95 F
SKYFOX NF... 79 F
SORCERY NF... 95 F
SPY VS SPY NF... 95 F
SUPER TEST DECATHLON... 49 F
SWORDS AND SORCERY... 95 F
THE DAMBUSTERS... 89 F
THE WAY OF EXPL FIST NF... 89 F
V!!!!... 85 F
WINTER GAMES NF... 89 F
WHO DARES WIN II... 49 F
YE AR KUNG FU... 75 F
ZORRO NF... 85 F

A VIEW TO A KILL NF... 105 F
ALIEN 8 NF... 95 F
BATAILLE d'Angleterre FR... 119 F
BOUNTY BOB strikes back NF... 95 F
BRIAN JACK SUPERSTAR... 49 F
BRUCE LEE NF... 65 F
CAULDRON... 89 F
10 COMPUTER HITS... 79 F
EUREKA FRANCAIS... 249 F
FIGHTER PILOT NF... 89 F
FIGHTING WARRIOR NF... 79 F
FRANK BRUNO BOXING NF... 85 F
GHOSTBUSTER NF... 89 F
HIGHWAY ENCOUNTERS NF... 95 F
I OF THE MASK NF... 95 F
MICROSAPIENS FR... 119 F
MILLIONNAIRE FR... 119 F
PITFALL II NF... 89 F
RED ARROWS... 95 F
ROCK N BOLT NF... 89 F
SOUTHERN BELLE... 65 F
THE UNDERWORLD NF... 65 F
THEATRE EUROPE NF... 119 F
VIDEO 3 D FR... 119 F
VIDEO CAEL FR... 119 F
VIDEO FICHES FR... 119 F

ATARI 600/800/XL/130 INCROYABLE!

ARCADE CLASSICS NF
+ POLE POSITION
+ PAC MAN 95 F
+ DIG DUG
+ MR DO

Nouvelle série Americana Des jeux supers à micro-prix

OLLIES FOLLIES... 35 F
SHAMUS... 35 F
NEW YORK CITY... 35 F
SCOOTER... 35 F

NOUVEAUTES!

AIRWOLF... 89 F
ARCHON II... 125 F
CHIMERA... 49 F
CHOP SUEY KARATE... 95/135 F
FIGHTER PILOT... 95/125 F
JUMPIET... 95/125 F
MEDIATOR... 95/125 F
MOVIE MAKER... ND/165 F
OLLIES FOLLIES NF... 95/145 F
SMASH HIT VOL 4... 95 F
THE EIDOLON NF... ND/145 F
SILENT SERVICE... ND/145 F

HIT PARADE

ALTERNATIVE reality... ND/195 F
ARCHON NF... 119 F
BALL BLAZER NF... 95/145 F
BLUE MAX 2001 NF... 95/145 F
BRUCE LEE NF... 145/145 F
ELECTRAGLIDE... 95/135 F
F15 STRIKE EAGLE... 145/145 F
GREAT US road race NF... 99/145 F
HUMAN TORCH... ND/145 F
KNIGHTS of the desert... ND/145 F
KENNEDY APPROACH... 145/145 F
MIG ALLEY ACE NF... 95/145 F
POLE POSITION NF... 95/145 F
REBEL PLANET... ND/145 F
RESCUE ON FRACTALUS... 95/145 F
SPY HUNTER NF... 95/145 F
SPY VS SPY II... 95/145 F
SPY'S DEMISE... 99/135 F
SUPER ZAXXON NF... 95/145 F
TAPPER NF... 95/145 F
THE GOONIES NF... 95/145 F
THEATRE EUROPE... 99 F
TIGERS IN THE SNOW... ND/145 F
ZORRO NF... 95/145 F
FREE NF... ND/179 F
ULTIMATI... ND/199 F

BEAMRIDER NF... 135 F
BLUE MAX... 95 F
BOULDERDASH... 99 F
COMPUTER WAR... 119 F
DECATHLON NF... 125 F
DRELBS... 95 F
DROP ZONE... 99 F
ENCOUNTER... 95 F
FORT APOCALYPSE NF... 95 F
GHOSTCHASER NF... 95 F
HACKER NF... 95/145 F
LODE RUNNER... 119 F
MELTDOWN... 85 F
MERCENARY... 95/135 F
NATO COMMANDER... 95 F
ONE ON ONE... 95 F
SMASH HIT VOL 1... 145/145 F
SMASH HIT VOL 2... 145/145 F
SMASH HIT VOL 3... 145/145 F
SOLO FLIGHT... 145/145 F
SPACE SHUTTLE NF... 125 F
SPITFIRE ACE... 95 F
STRIP POKER NF... 95 F
BEACH HEAD NF... ND/145 F
CONAN... ND/149 F
GHOSTBUSTER... ND/149 F
KARATEKA... ND/275 F
SUMMER GAMES 2... ND/145 F

MICROMANIA

BP 3 - 06740 Châteauneuf - Tél. 93.42.57.12

SUPER LE NOUVEAU CATALOGUE MICROMANIA!
ENCORE PLUS DE TITRES ... ENCORE MOINS CHERS !

THOMSON TO7/TO7-70/MO5

ELIMINATOR... 95 F
PULSAR II... 95 F
YETI... 95 F

TO7/70-MO5

ALBUM FIL

NUMERO 10
SCRABBLE
LA PLANETE INCONNUE = 259 F

NUMERO 10 (Platini)... 135 F
BEACH HEAD... 159 F
ECHECS 3.7... 110 F
MON GENERAL... 95 F
MINOTAURE... 95 F
1815... 135 F
FOX... 149 F
HUMAN TORCH... ND/145 F
KNIGHTS of the desert... ND/145 F
KENNEDY APPROACH... 145/145 F
MIG ALLEY ACE NF... 95/145 F
POLE POSITION NF... 95/145 F
REBEL PLANET... ND/145 F
RESCUE ON FRACTALUS... 95/145 F
SPY HUNTER NF... 95/145 F
SPY VS SPY II... 95/145 F
SPY'S DEMISE... 99/135 F
SUPER ZAXXON NF... 95/145 F
TAPPER NF... 95/145 F
THE GOONIES NF... 95/145 F
THEATRE EUROPE... 99 F
TIGERS IN THE SNOW... ND/145 F
ZORRO NF... 95/145 F
FREE NF... ND/179 F
ULTIMATI... ND/199 F

SUPER SIMULATEUR DE VOL
VOL SOLO (solo flight)... 185 F

MO 5
CROCKY 2... 85 F
MILLIONNAIRE... 125 F
STANLEY... 129 F
TOP CHRONO... 95 F
VOX... 160 F
MISSION DELTA... 160 F
FLIPPER II... 169 F
TABLO 5... 225 F
SPACE SHUTTLE... 195 F

**5 F de réduction
supplémentaire à valoir
sur la carte de fidélité**

ATARI 520 ST

Adventure twin pack... 220 F
BRATACUS... 320 F
COLOURSPACE... 185 F
DEADLINE... 185 F
DEGAS... 375 F
FLIPSIDE... 185 F
HITCH HIKERS... 215 F
K-AM... 275 F
K-SEKA... 465 F
LANDS OF HAVOC... 175 F
M-COPY... 125 F
H-DISK... 125 F
MUDPIES... 185 F
PLANETFALL... 185 F
RAM disk 2 print spooler... 225 F
RHYTHM... 375 F
SEASTALKER... 175 F
SOFTPOOL (FILES)... 125 F
ZORK ONE... 175 F
THE PAWN (FIREBIRD)... 225 F
WHISHBRINGER Infocom... 250 F
STARCROSS... 195 F
SORCERER... 195 F
SPELLBOUND... 195 F
SUSPENDED... 195 F
ZORK 2... 195 F
ZORK 3... 195 F

1 AN DE GARANTIE TOTALE

LES MICROMANES ONT DECIDEMMENT BEAUCOUP DE CHANCE!

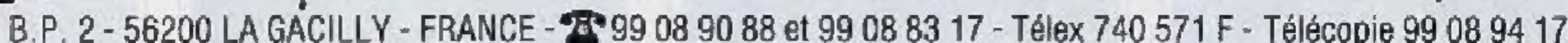
Nous vous l'annonçons récemment, la société US GOLD premier éditeur Britannique de logiciels dont la réputation n'est plus à faire, a choisi MICROMANIA pour la représenter en France. Le succès a été tel (grâce aux Micromanes) que d'autres sociétés ont fait de même et que la liste s'allonge chaque semaine. Pour ne citer que les plus prestigieuses, ULTIMATE (Night shade...) PALACE (Cauldron), ENGLISH SOFTWARE (Chop suey Karate), OCEAN (Rambo), IMAGINE (Green Beret), oui toutes ces sociétés sont maintenant représentées en France par Micromania et d'autres encore vous seront annoncées bientôt. La conséquence directe est simple, les MICROMANES sont des fanas de plus en plus comblés par le club, et profitent en avant première des nouveautés et des promotions du club grâce au courrier qui leur est envoyé gratuitement chaque mois. Si ce n'est pas encore votre cas rejoignez-les, dès votre première commande, vous deviendrez MICROMANE et bénéficierez vous aussi de tous ces avantages!

BON DE COMMANDE PAGE SUIVANTE
Votre jeu chez vous dans 48 h*
en téléphonant au 93.42.57.12

* Pour tout programme disponible en stock, nous téléphoner pour connaître la disponibilité exacte. Envoi le jour même de la réception de la commande par paquet poste urgent.

**+ DE 55000 JEUX
EN STOCK**

(Livraison sous 48 heures des produits en stock)



Pour l'étranger : 35 Francs de port

l'espace le plus



Produits	Prix TTC (1)	Apport. compl.	Mensualités	TEG (2)	Coût total du crédit avec assurance
MSX II Sony HB 500 F	6990	1 572	16	22,44	982
Sony HB 501 F	1990	462	4	22,80	90
Lecteur de disquettes Sony 3 1/2	2990	770	6	22,80	92
Moniteur couleur Sony K x 14	6450	1 326	15	22,44	876

MSX PHILIPS... c'est déjà aujourd'hui chez VIDEOSHOP

Unité centrale + Moniteur vert . . .	2 290	423	5	22,80	133
Unité centrale + Moniteur couleur	3 490	584	8	22,80	294
Unité centrale + Moniteur vert + Lecteur de disquettes	4 490	923	10	22,80	433
Unité centrale + Moniteur couleur + Lecteur de disquettes	5 990	1 176	14	22,80	786

LES AUTRES MSX

Yamaha YIS 503 F	1990 F
Canon V20	990 F

(1) Prix au 01.04.86 sous réserve de baisses éventuelles.
(2) TEG : Taux en vigueur au 1.04.86*
Offres valables sous réserve de stock disponible.



Produits	Prix TTC (1)	Apport. compt.	Men-sua-lités	TEG (2)	Coût total du crédit avec assurance
CPC 464 monochrome	2690	470	6	22,80	133
CPC 464 couleur	3990	750	9	22,80	360
CPC 6128 monochrome	4490	923	10	22,80	433
CPC 6128 couleur	5990	1176	14	22,80	786
PCW 8256	5950	1136	14	22,80	786
Lecteur de disquettes DDJ	1990	482	4	22,80	92
Lecteur de disquettes FD2 (8256)	1990	482	4	22,80	92
Imprimante DMP 2000	2290	423	5	22,80	133
Imprimante Epson Lx 80	2990	770	6	22,80	180
Imprimante Okimate couleur	2990	770	6	22,80	180

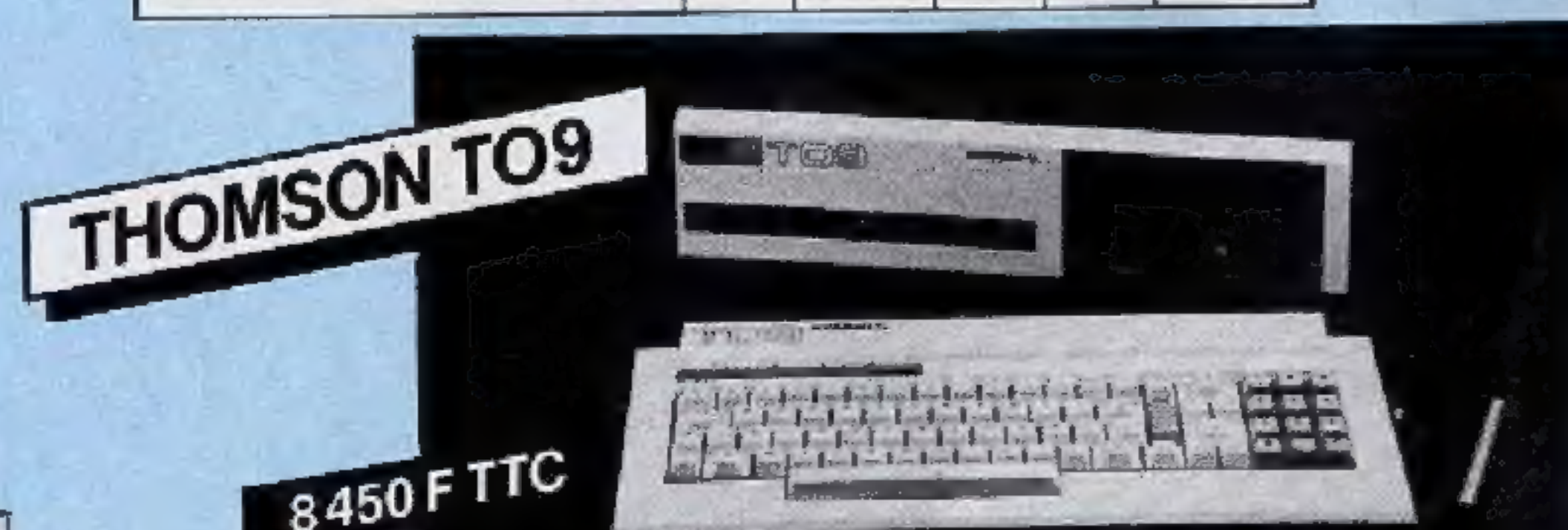
**Crédit
immédiat
et facilités
de paiement
mensualités
fixes :
400 F**

crédit en baisse!

offrez-vous



Produits	Prix TTC (1)	Apport. compt.	Men- sua- lité	TEG (2)	Coût total du crédit avec assurance
C 64 + 1541 + 3 cartouches.....	3490	584	8	22,80	294
C 128.....	3250	684	7	22,80	234
Lecteur 1571.....	3250	684	7	22,80	234
C 128 D.....	6490	1366	15	22,80	876
C 128 D + Moniteur couleur 1901 .	9990	1961	26	22,44	2371



Produits	Prix TTC (1)	Apport. compl.	Mensualités	TEG (2)	Coût total du crédit avec assurance
TO9 + Moniteur monochrome	7 990	1 447	20	22,44	1 457
TO9 + Moniteur couleur	9 490	1 902	24	22,44	2 012
TO770 + Basic					
+ Moniteur couleur	4 490	923	10	22,80	433
TO770 + Basic					
+ Lecteur cassettes + 2 jeux	3 390	824	7	22,80	234
Pack MO5 (UC + Lecteur de cassettes + Crayon optique + 2 logiciels)	2 490	623	5	22,80	133
Lecteur de disquettes	3 250	864	7	22,80	234
Imprimante 80 colonnes	2 950	364	7	22,80	234
Moniteur couleur					
Haute résolution	3 150	584	7	22,80	234
Extension MO5 + Jane	1 990	482	4	22,80	92
Q.D.D. TO770 + 4 logiciels	990	—	—	—	—

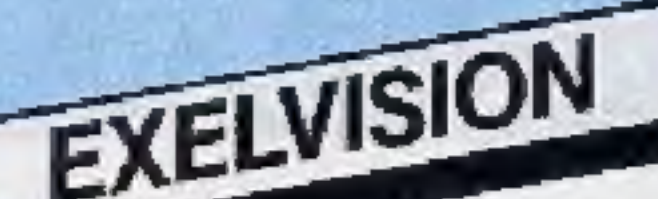


POUR TOUS MATÉRIELS

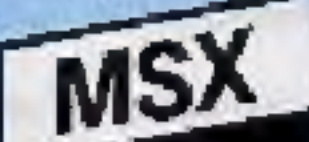
400 F
PAR MOIS



Produits	Supports	Prix TTC
La Geste d'Artillac	C/D	290/350
L'Affaire Vera Cruz	C/D	160/190
Théâtre Europe	C/D	140/220
Match Point	C/D	125/190
Scrabble	C/D	245/290
Eden Blues	C/D	140/220
Crafton et Xunk	C/D	140/220
3D Voice Chess	C/D	160/190
Multiplan	D	489
D Base II	D	790
Turbo Pascal 6120-8256	D	740
Gestion Fichiers Mailing 6128-8256	D	790
Super Paint	D	390
Space Moving	C/D	295/390
Souris AMX		690
Lecteur de cassettes + câble (664-6128)		390
Crayon optique		290/420
Synthétiseur Vocal Français	C/D	490/560
Tablette graphique Grapad II	C/D	990



	parts	TTC
Amiral Cup	C	190
Anaconda	C	190
Arcade	C	190
ATI 42	C	190
Cité d'Or	C	190
Midway 42	C	119
Sphinx	C	149
Tour d'Europe	C	190
Exel Text	K	499
Exel Drums	K	1190
Clavier mécanique		295
Exel Mémoire		590
Exel Modem		1080
Imprimante Exl. 80		3490
Lecteur de disquettes Exl. 135		3490



Produits	Sup-ports	Prix TTC
737 Flight Simulator	C	160
Super Tennis	K	249
Chess	K	199
Ping-Pong	K	240
Road Fighter	K	240
Mandrill	C	245
La Geste d'Artillac	C	280
Macedam Bumper	C	240
Kung-Fu	K	195
Aacko Base	C + D	560
Assembleur (français)	C	349
Aacko Text	C + D	560
Lecteur de cassettes + Câble		390
Table traçante Sony		1880
Imprimante matricielle Sony		3490
Imprimante 80 colonnes Philips		1990
Imprimante courrier Philips		2990

lecteur de cassettes		390
cable (694-6128)		290/425
rayon optique	C/D	490/560
synthétiseur Vocal français	C/D	990
imprimante graphique Graipad II		

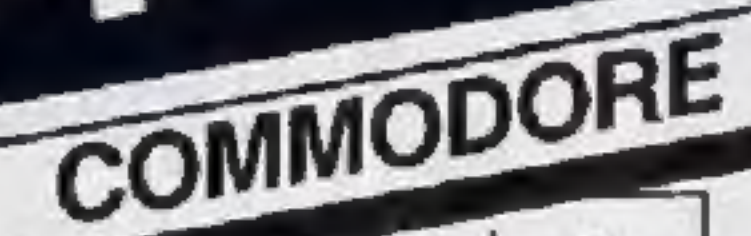
un périf' ou un logiciel

ORIC ATMOS

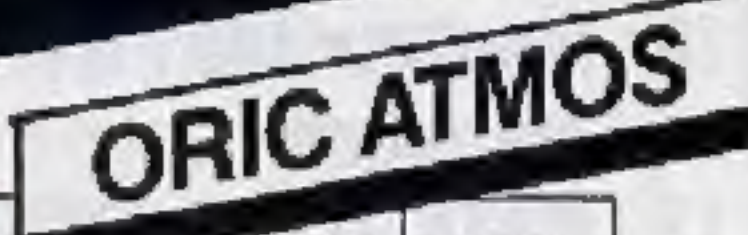
Produits

Sup-

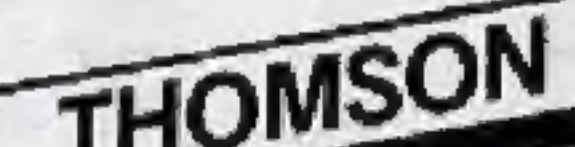
Prix



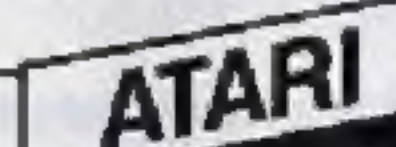
Produits	Supports	Prix TTC
F15 Strike Eagles	C/D	119/181
Kennedy Approach	C/D	119/161
Flight Simulator II	D	590
Revs	C/D	119/191
Rambo	C/D	119/181
Elite	C/D	149/191
Commando	C/D	119/181
Kung Fu Master	C/D	119/181
Goonies	C/D	119/181
Eidolon	C/D	119/181
Little Computer People	C/D	119/161
Théâtre Europe	C	140
Macadam Bumper	C	160
Manadrage	C/D	245/291
Summer Games II	C/D	119/181
Winter Games	C/D	119/181
Impossible Mission	C/D	119/181
Voice Master		990
Power Cartridge		490
Sound Sampler		990
Megamem 50K	K	360
Powerplan	D	650
Virgule Senior	D	750



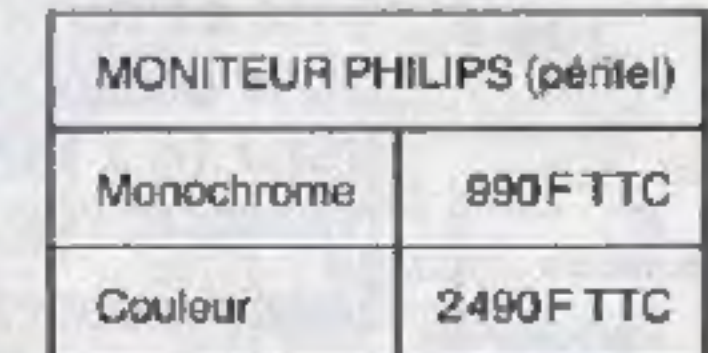
Produits	Supports	Prix TTC
Macadam Bumper	C	160
Triathlon	C	140
Master Paint!	C	250
Mission Delta	C	95
Tyran	C	160
Compilateur graphique	C	260
Lortel	C	350



Produits	Sup-ports	Prix TTC
Airbus	K	390
Beach Head	C	195
Karaté	C/D TO9	180/230
Las Vegas	C/D TO9	250/320
La Geste d'Artillac	C	290
Mandragore	C/D TO9	245/290
Les Dieux du Stade	C/D TO9	150/180
Omega Planète Invisible	C	250
Open Tennis	C	195
Sortilèges	C	190
Empire	C	195
Lorann	C	198
Choplifier	K	345
Blitz	K	490
Color Calc	K	990
Color Paint	K	990
C.A.O.	C	350
Forth	C	350
Clavier TO7.70		590
Clavier MO5		540
Synthétiseur Vocal		490
Interface Midi		1490
Megabus + Câble		530
Mini Serveur		1950



Produits		ports	TTC
520 STF	Modula 2	D	1450
	Compil C	D	690
	Macro Assembleur	D	590
	Éditeur	D	290
	Flip Side	D	390
	Mudpies	D	390
	Crimson Crown	D	390
	Transylvania	D	390
	Lands of Havoo	D	290
	K Spread (tableur)	D	690
	Ultima II	D	490
130 XE	Tablette tactile	K	650
	Atari Logo	K	790
	Atari Text	K	890
	Nostradamus	D	250
	Caméléon	D	200
	Pole Position	C/D	129/185
	Conan	C/D	129/186
	F15 Stricke Eagle	C/D	165/215
	Bruce Lee	C/D	139/195
	Rescue on Fractalus	C/D	139/185



VIDEO SHOP

**l'espace
le plus micro
de Paris**

Du lundi au samedi de 9 h 30 à 19 h.
50, rue de Richelieu 75001 Paris - Tél. : (1) 42.96.93.95 - Mét. : Palais-Royal
251, boulevard Raspail 75014 Paris - Tél. : (1) 43.21.54.45 - Mét. : Raspail

BON DE COMMANDE à adresser à VIDEOSHOP, Département VPC, BP 105, 75749 Paris Cedex 15

Nom _____

Prénom _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

Téléphone _____

☐ Je vous adresse la commande suivante :

DÉSIGNATION	PRIX TTC

☐ Je désire recevoir une documentation sur :

☐ Je choisis la formule de règlement : ☐ Au comptant ☐ À crédit*

☐ Je vous joins mon règlement par :

☐ Chèque bancaire ☐ CCP ☐ Contre remboursement (100 F en sus).

* (Joindre : photocopie carte d'identité, RIB, dernière fiche de paie, quittance EDF.)

☐ Je possède un micro ordinateur+
ATTITUDE 8888



GUILLEMOT International Software

G.I. le label des meilleurs jeux



COMMODORE 64

- | | | |
|------|------------------------------|-------------------|
| 1 ↑ | They sold a million 2 (F) | Hit Squad |
| 2 ↑ | V (F) | Ocean |
| 3 ↑ | They sold a million 2 (F)(D) | Hit Squad |
| 4 ↑ | Bombjack (F) | Elite |
| 5 ↑ | Power Cartridge (F) | Kcs |
| 6 ↑ | Game maker (F)(D) | Activision |
| 7 ↑ | The last V8 (F) | Mastertronic |
| 8 ↑ | Ace (F) | Cascade |
| 9 ↑ | Danse macabre (F)(D) | Funlight Software |
| 10 ↑ | International karaté | Micro dealer |
| 11 ↑ | Psi 5 trading Co (F)(D) | Accolade |
| 12 ↑ | Bombjack (F)(D) | Elite |
| 13 ↑ | Hardball (F)(D) | Accolade |
| 14 ↑ | Ace (F)(D) | Cascade |
| 15 ↑ | Boulderdash 3 | Databyte |

AMSTRAD

- | | | |
|------|------------------------------|---------------------|
| 1 ↑ | They sold a million 2 (D) | Hit Squad |
| 2 ↑ | They sold a million 2 | Hit Squad |
| 3 ↑ | Commando (F) | Elite |
| 4 ↑ | Saboteur (F) | Durell |
| 5 ↑ | Cauldron (F)(D) | Palace Software |
| 6 ↑ | Turbo esprit (F) | Durell |
| 7 ↑ | Rock'n Wrestle (F) | Melbourne |
| 8 ↓ | Rambo (F) | Ocean |
| 9 ↑ | Alien highway (F)(D) | Vortex |
| 10 ↑ | Alien highway (F) | Vortex |
| 11 ↑ | Thomahawks (F)(D) | Digital intégration |
| 12 ↑ | Ping pong (F)(D) | Kjonami |
| 13 ↑ | Bombjack (F) | Elite |
| 14 ↑ | Way of the tiger (F)(D) | Gremlins graphic |
| 15 ↑ | Batman (F) | Ocean |
| 16 ↑ | Ping pong (F) | Kjonami |
| 17 ↓ | Way of the tiger (F) | Gremlins graphic |
| 18 ↓ | Samantha fox strip poker (F) | Martech |
| 19 ↑ | Pacific (F) | Ere |



MSX

- | | | |
|------|---------------------------|----------|
| 1 ↑ | Ye ar kung fu (F)(Cart) | Kjonami |
| 2 ↑ | Kjonamis tennis (F)(Cart) | Kjonami |
| 3 ↑ | Road fighter (F)(Cart) | Kjonami |
| 4 ↑ | Soccer (F)(Cart) | Kjonami |
| 5 ↑ | Kjonamis boxing (F)(Cart) | Kjonami |
| 6 ↓ | Ping pong (F)(Cart) | Kjonami |
| 7 ↓ | Sky jaguar (F)(Cart) | Kjonami |
| 8 ↓ | Sorcery | Virgin |
| 9 ↑ | Nightshade | Ultimate |
| 10 ↑ | Super cobra (F)(Cart) | Kjonami |

ORIC ATMOS

- | | | |
|-----|--------------------|-------------------|
| 1 ↑ | Karaté (F) | Gasoline software |
| 2 - | Xenon 3 | Ijk |
| 3 ↓ | Formule 1 (F) | Cobra |
| 4 ↑ | Damsel in distress | Ijk |
| 5 ↑ | Macadam bumper (F) | Ere |
| 6 ↑ | Dambuster | Ijk |
| 7 ↑ | Jogger | Severn software |
| 8 ↑ | Dinky kong | Severn software |

THOMSON

- | | | |
|-----|------------------------|-------------|
| 1 ↑ | Runway (F) | Miclog |
| 2 ↑ | Vol solo (F) | Microprose |
| 3 ↓ | Beach head (F) | Fil |
| 4 ↑ | Nuit des templiers (F) | Fil |
| 5 ↑ | Dieux du stade (F) | Vifi nathan |

GUILLEMOT INTERNATIONAL SOFTWARE

CHER TILT

JEUX DE RÔLE EN FRANÇAIS

Je te suis depuis longtemps. Mes rubriques préférées sont Tubes, Dossier et SOS aventure. J'apprécie beaucoup moins Kid's School et Tam Tam soft.

Je t'écris pour te faire des remarques sur le soi-disant privilégié Commodore 64. Oui, de nombreux logiciels sortent pour lui mais ce sont principalement des logiciels du type action. Les commodoristes seraient-ils pris pour des brutes épaisses sans attirances pour les jeux de rôles ou d'aventures français. Ou le C 64 n'a-t-il pas assez de capacités ? Pourtant après *Pierre magique*, *Le voyageur du temps*, *Mandragore* et *La geste d'Artillac*, je pensais que le top départ était donné. C'était croire au père Noël puisque seuls sont sortis des logiciels d'aventure français pour Amstrad et Thomson. Tous ceux qui existent sont en anglais. Alors je n'ai qu'une phrase à dire « Programmeurs à vos claviers pour créer des logiciels d'aventure en français sur C 64. » Il est vrai que la majorité des jeux d'aventure sur C 64, tels ceux d'Infocom adulés par les passionnés, sont vendus sans traduction en France.

Les grandes sociétés de développement anglo-saxonnes sont assurées de la vente de leurs logiciels à grande échelle. Elles ne prennent pas la peine de les traduire. Quant aux sociétés françaises, vive la concurrence existante, elles préfèrent se cantonner sur des machines typiquement françaises (le Thomson ou l'Amstrad encore protégés de l'influence des géants américains). Ce sont des problèmes de marketing et de gros sous. Malheureusement.

Un anonyme.

BRANCHÉ

Je tiens tout d'abord à te féliciter pour tes rubriques Tubes et Cher Tilt. J'aimerais savoir si un magnétophone Laser Data et un adaptateur Péritel Spectrum peuvent se brancher sur le C 64 ?

Eric Guibert.

Standards et micro informatique font deux. Le Commodore C 64 ne fonctionne qu'avec son propre lecteur de cassettes et son adaptateur Péritel.

COPIER DES JEUX

Heureux possesseur d'un Spectrum +, je viens de faire l'acquisition de l'ensemble micro-drive. J'en suis très satisfait pour l'instant

si ce n'est quelques problèmes que je n'ai pu résoudre avec la notice en anglais. Comment faut-il faire pour enregistrer un jeu (Skyfox par exemple) sur le micro-drive ? Merci et bravo pour votre revue qui vaut largement son abonnement.

Eric Paghdikian,
Bonlieux.

Skyfox étant un jeu protégé il est a priori normal que vous ne puissiez le faire passer sur votre micro-drive. Néanmoins dans le Tilt journal du numéro 28 nous avons parlé du logiciel « trans-express » de Romantic Robot qui, pour 195 F, permet le transfert facile de tous les logiciels protégés du commerce sur cassette, Microdrive, Wafadrive. A n'utiliser bien sûr que pour effectuer la copie de sauvegarde autorisée par la loi.

SOS AVENTURE ET PUBLICITÉ

Je t'écris à propos de Message in a Bottle. Comme beaucoup de Tiltmen c'est ma rubrique préférée mais elle est trop courte. J'aime bien Tilt qui est un journal sympa mais le volume de publicité me tracasse. Cinquante pages tu exagères. Et... à propos des solutions lecteurs, sois plus précis. Il semble que tu présentes plus le jeu que tu n'en donnes la clef.

Stéphane.

L'aventure sur micros compte de plus en plus d'adeptes, c'est pourquoi la rubrique de Tilt n'a cessée de s'allonger ces derniers mois pour atteindre onze pages dans le dernier numéro. Quant à la publicité, elle est un signe de bonne santé pour un magazine. La majorité des publicités qui passent dans Tilt informent le lecteur et représentent donc un plus.

Une plus grande précision dans les solutions lecteurs ne nous paraît pas souhaitable. Elles sont censées donner des coups de pouce et non prendre en charge l'aventurier, ce qui ne représenterait aucun intérêt. Même les plus acharnés ne résisteraient pas à la tentation de regarder immédiatement la solution. Que ceux qui n'ont jamais lu la dernière page d'un roman policier nous jettent la première pierre.

STANDARDS TÉLÉVISÉS

Sur mon téléviseur, il y a deux entrées antennes, une UHF et l'autre VHF. Quelle est la différence ? Est-ce que l'une d'elles correspond avec le Pal ?

Rey Angel,
Bourg-les-Valences.

PAL, SECAM et NTSC représentent les procédés de télévisions couleurs adoptés dans les différents pays. SECAM est un standard principalement utilisé en France et en Union soviétique. PAL est employé dans la majorité des pays européens et NTSC aux Etats-Unis. Ils renvoient tous à un certain affichage sur l'écran. UHF et VHF sont des gammes de fréquences qui correspondent également à une définition d'image sur l'écran. VHF, premier standard adopté par la France, affichait 819 lignes. Abandonné peu à peu au profit de l'UHF, qui n'affiche que 625 lignes, il ne sert plus que pour la réception de « Canal Plus ».

IMPASSE

J'ai acheté un Atari 130 XE avec une prise Péritel. Or j'ai un vieux téléviseur modèle VHF et étranger. Je ne peux brancher aucune sortie ni sur la télévision ni sur l'antenne. Que dois-je faire ?

Un anonyme.

Il n'y a malheureusement aucune solution si ce n'est de racheter un nouveau téléviseur avec sortie Péritel.

ATARI VS ATMOS

Vous affirmez que l'Atari 800 XL est vendu à un prix plus compétitif que l'Atmos. Je m'insurge contre cette affirmation. Les stocks d'Atari ont été rachetés pour une bouchée de pain. Mais il n'y a plus moyen d'avoir accès au lecteur de cassettes. Il faut donc obligatoirement acheter le lecteur de disquettes.

Titik7,
Nancy.

PIÈCES DÉTACHÉES

Bravo au meilleur des magazines informatique. Voici ma question : est-il possible d'acheter un Amstrad CPC 464 et un adaptateur Péritel sans le moniteur ?

Guillaume Brest,
Paris.

Non, Amstrad n'envisage pas pour le moment de vendre le CPC 464 sans le moniteur. Leur politique a toujours été de proposer à la vente un ensemble autonome et prêt à l'emploi à un prix très compétitif.

C'est en grande partie la raison de leur succès.

SÉSAME

Oh surprise ! en feuilletant mon Tilt, à la page 69, j'aperçois un programme pour EXL 100. J'espère que cela continuera. J'ai entendu qu'Exelvision faisait fail-

lite, est-ce vrai ? Et comment trouver des logiciels dans ma région ?

En tant que magazine consacré à un volant très large de machines, il est impossible de contenter tous les lecteurs amateurs de programmes de Sésame à chaque fois. Mais il est sûr que nous continuerons à passer régulièrement des listings destinés à l'EXL 100.

Exelvision ne fait pas faillite mais se porte au contraire de mieux en mieux selon son directeur. La société multiplie les projets télématiques et pense sortir une nouvelle machine à la rentrée (voir Tilt journal). Pour obtenir des logiciels, la meilleure adresse est encore Exelvision qui offre un service d'information par téléphone non-stop : (1) 45.49.05.63. La société Minipuce développe de nombreux programmes sur cette machine. Minipuce, 36, domaine de la Boissière, 78890 Garancières. Tél. : (1) 34.86.51.13.

ORIC MAL AIMÉ

J'ai été désagréablement surpris en lisant votre article sur l'Oric dans le numéro 29. Je pense que l'Oric a encore un certain avenir devant lui. A 990 F, avec Péritel, quatre logiciels et un manuel, il présente de nombreux avantages face à un Thomson trop cher et dont la majorité des titres sont d'ailleurs dérivés de l'Atmos. L'Atari 800 XL possède une bibliothèque énorme mais traverse une passe plus dure que l'Oric côté nouveautés.

Quant aux reproches que vous adressez à l'Oric, voilà quelques trucs pour y remédier. Un simple bricolage supplée à l'absence de « reset ». Un bouchon de plastique maintenu par un scotch dans le trou du « reset » a fait ses preuves. Pour ce qui est de la fiche d'alimentation, il suffit de placer dans les connecteurs un connecteur femelle sans fils qui ne coûte que quelques francs. Pour les couleurs, l'utilisation du caractère 126, code ASCII permet de sortir facilement 56 couleurs. Ce caractère fait de carrés d'encre et de carrés de papier, crée de multiples couleurs en écran-texte grâce au célèbre, mais lourd, CNR/C 27.

David Serayet,
69310 Pierre-Bénite.

PARLEZ-NOUS CONSOLE...

Pourquoi n'entendons-nous plus parler de la console Coleco ? Ne me dites pas que les consoles appartiennent désormais au

TELESTRAT

ATTENTION !

Si vous tournez cette page,
vous vous retrouverez à
jamais engagé dans
l'aventure télématique !



La télématique à la portée de tous !

Démonstration
TELESTRAT
sur MINITEL au
(1) 42 81 22 72

ORIC

TELESTRAT : soyez prêt à communiquer !



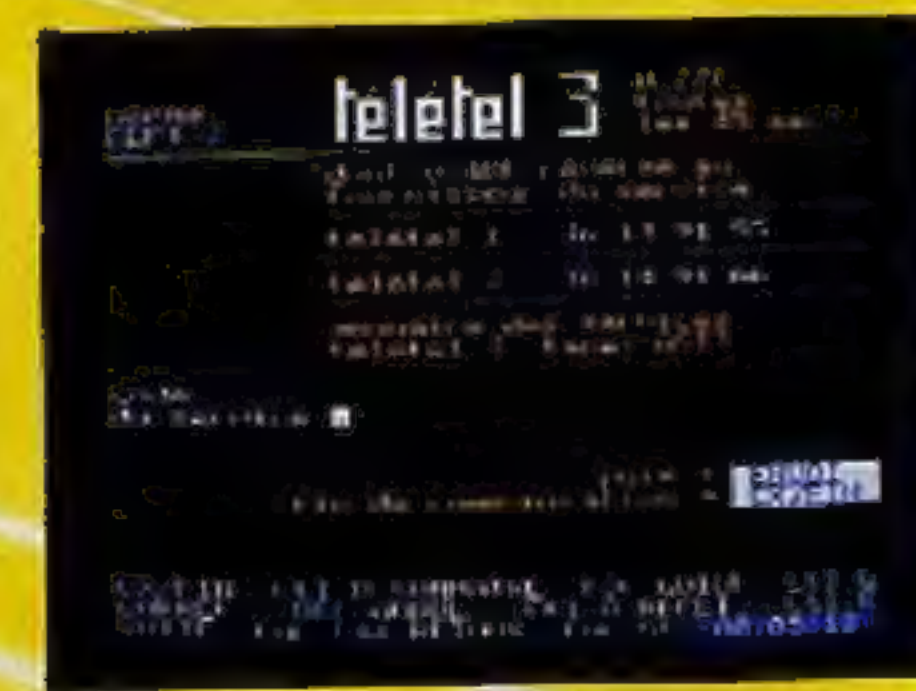
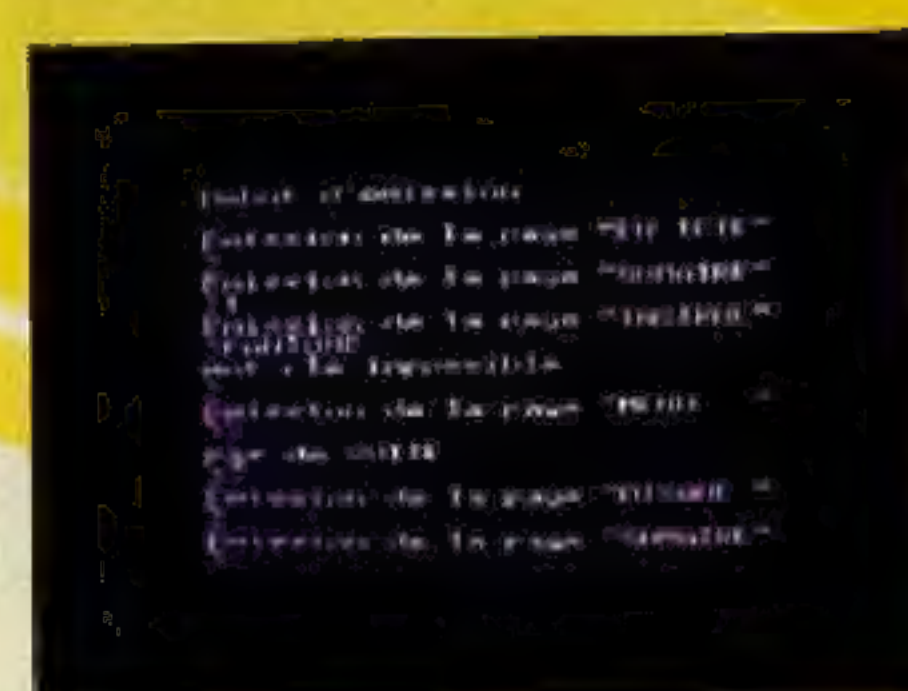
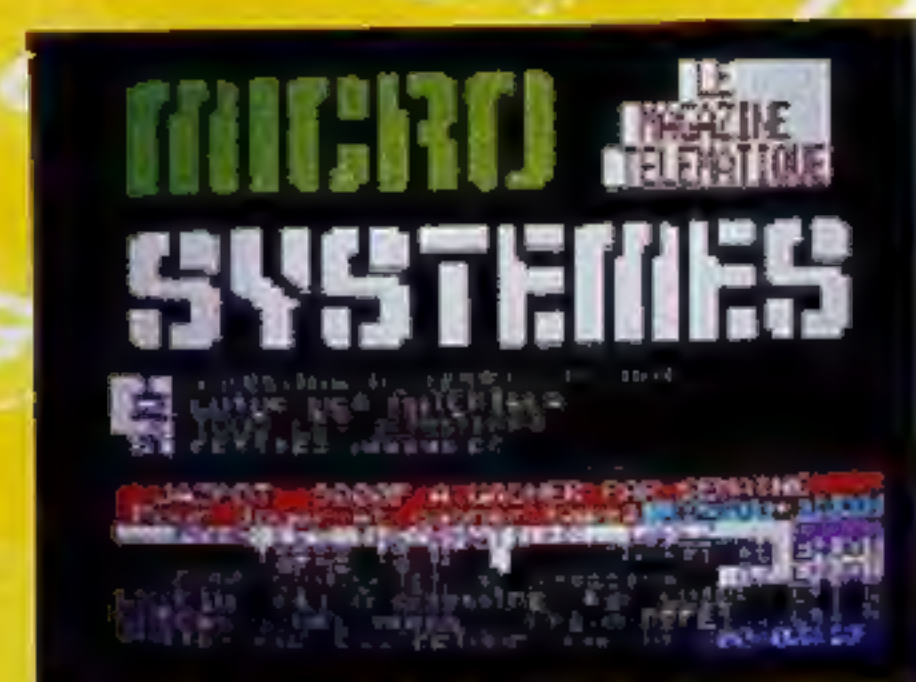
La communication a toujours été vitale à tous les niveaux de l'entreprise comme de la vie courante, et la télématique a apporté un progrès considérable au niveau de la rapidité et de la diversité de la communication. Le MINITEL a marqué une date dans l'approche de la télématique publique, et il était normal qu'ORIC conçoive et réalise le premier micro-ordinateur qui mette les applications télématiques à la portée de tout un chacun. Le TELESTRAT, outre toutes les applications que l'on peut attendre d'un micro-ordinateur moderne, vous permettra de constituer, sans aucune connaissance particulière, un serveur télématique, un répondeur téléphonique qui enregistre, affiche et écrit, une borne de communication, des liaisons à distance entre micros, bref le TELESTRAT est un micro-ordinateur qui COMMUNIQUE !

En effet, le TELESTRAT est équipé de nombreuses interfaces et particulièrement d'une qui permet de le raccorder à un MINITEL. Avec le TELESTRAT, les P&T vous offrent le moniteur et le MODEM ! Le TELESTRAT peut se servir du MINITEL comme d'un terminal, utiliser son écran et même son clavier, et peut ainsi communiquer par téléphone avec les serveurs, avec un autre TELESTRAT relié lui aussi à un MINITEL, échanger des écrans graphiques, des pages de textes, des programmes, des partitions de musique (codées MIDI bien sûr...). Le TELESTRAT peut également servir de terminal intelligent du MINITEL : relié à un moniteur RVB, il permet d'avoir un MINITEL en couleurs, il peut stocker sur disquette des pages VIDEOTEX ou tout ce qui peut passer par un MINITEL, et les sortir sur une imprimante tout à fait standard. Il peut aussi devenir un serveur monovoie particulièrement puissant et rapide, consultable depuis un simple MINITEL.

Des logiciels pour développer sa propre télématique

Cette utilisation télématique est bien sûr à la portée de chacun et ne demande aucune connaissance préalable d'un quelconque langage de programmation : en effet, le TELESTRAT est livré avec la cartouche TELEMATIC qui permet d'en faire un véritable serveur monovoie privé. A l'aide de menus simples et du curseur ou du joystick (ou de la souris en option), vous rédigez vos pages au standard VIDEOTEX (celui utilisé par le MINITEL et par de nombreux autres systèmes télématiques), incorporez des écrans graphiques, constituez des arborescences (la structure qui établit avec la correspondance un véritable dialogue à distance). Les pages sont éditées en couleurs, avec toutes les tailles de caractères et avec une grande simplicité d'utilisation : mode éditeur permettant le déplacement de blocs, l'insertion, la suppression etc.. Les arborescences sont gérées à partir de 8 commandes seulement ! Visualisées en pleine page, elles peuvent être imprimées. Avec le MICRODISC, une arborescence peut gérer jusqu'à 1000 pages ! Une BAL (boîte à lettres) peut être insérée à n'importe quel endroit de l'arborescence avec accès libre ou accès codé par mot de passe, temporisation, possibilité de consultation à distance etc..

Le serveur ainsi constitué peut servir en mode TEST (interrogé par le minitel pour voir les conditions réelles d'utilisation, en mode SERVEUR, c'est à dire interrogé via le téléphone par un autre MINITEL ou un autre TELESTRAT, et enfin en BORNE DE COMMUNICATION, c'est à dire complètement autonome, avec interrogation sur place, sans passer par le téléphone ou le MINITEL.



Quelques applications ...

Dotés de telles possibilités, d'une si grande facilité d'emploi (n'importe où, il suffit de le relier à un MINITEL), le TELESTRAT s'annonce d'ores et déjà comme un extraordinaire outil de communication, aux applications innombrables : la première et la plus inattendue est qu'il constituera un moyen de télécommunication privilégié pour tous ceux qui ont besoin d'une trace écrite (une application intéressante pour les sourds et les malentendants par exemple !). Le TELESTRAT pourra être au service de toutes les professions libérales un répondeur MINITEL, qui décroche le téléphone, informe, enregistre, imprime, peut raccrocher et même s'interroger à distance ! L'écriture téléphonique est née !

Les serveurs sont déjà présents dans toutes les branches du commerce mais ils ont été jusqu'ici réservés aux grandes entreprises capables de posséder ou de louer un serveur. Maintenant, grâce au TELESTRAT, n'importe quel commerçant pourra mettre son catalogue, son tarif, ses promotions à portée de clavier : dans la journée les clients pourront l'interroger sur place en attendant, et en dehors des heures d'ouvertures, ils pourront également s'informer via le MINITEL, laisser des messages, ou des commandes qui seront enregistrés, et lus le lendemain !

Dans un salon, un grand hôtel, un grand magasin ou n'importe quel endroit où le public peut avoir à demander de l'information, le TELESTRAT utilisé en borne de communication permet de disposer 24 heures sur 24 d'un outil conversationnel, permanent, et d'une capacité de stockage et de diffusion de l'information considérable.

TELESTRAT : c'est un micro-ordinateur

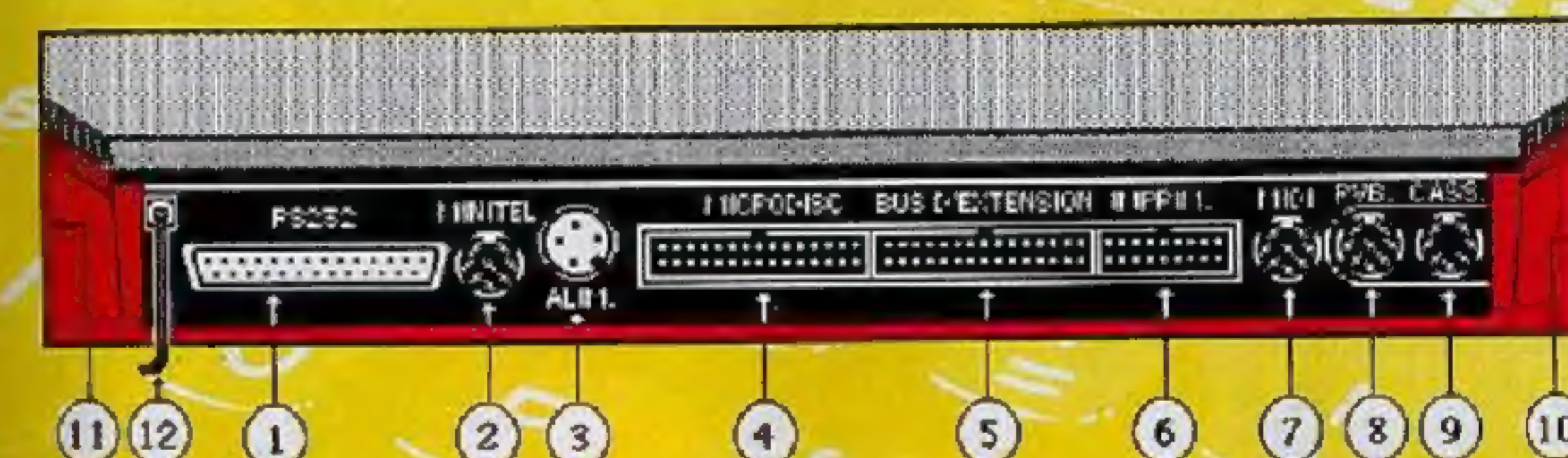
Pour répondre d'avance à la question : "Un micro-ordinateur, à quoi cela peut-il servir aujourd'hui ?", nous avons bien sûr développé le TELESTRAT autour de l'application télématique, mais c'est aussi et avant tout un micro-ordinateur moderne, puissant et qui peut faire tout ce que l'on peut attendre d'un bon micro comme applications domestiques ou professionnelles.

Un HYPER-BASIC hyper-puissant ... Conçu autour d'un microprocesseur 6502, le TELESTRAT dispose de l'un des plus puissants BASIC existant à l'heure actuelle sur un micro familial : plus de 250 instructions incluant celles du système d'exploitation du disque (STRATSED), un éditeur pleine page, 45 kOctets à la disposition de l'utilisateur, l'HYPER-BASIC du TELESTRAT est aussi le plus rapide : étant compilé à l'entrée de chaque ligne de programme, il s'exécute 2 à 100 fois plus vite que n'importe quel autre programme identique non compilé.

La compatibilité Oric... Les ORIC 1 et ATMOS sont les micro-ordinateurs familiaux qui possèdent la plus importante bibliothèque de logiciels en français : nous avons inclus dans le TELESTRAT un programme qui le rend 100% compatible avec toutes les cassettes pour ORIC 1 ou ATMOS et avec les disquettes non protégées ! Il dispose donc dès sa naissance de plus de 2000 programmes de jeux, programmes éducatifs, utilitaires etc.. Outre son BASIC, le TELESTRAT pourra également recevoir un Langage C, un Forth, un PASCAL, un Super Assembleur etc.. Associé au STRATSED du MICRODISC, le TELESTRAT s'annonce comme un outil de développement, d'éducation, de musique et de programmation extrêmement puissant.

Des connexions tous azimuts ! Conçu pour communiquer, le TELESTRAT est doté de nombreuses interfaces et des prises d'entrées/sorties lui permettant de se raccorder à peu près à tous les périphériques : (8) une sortie vidéo RVB-PERITEL pour un moniteur ou un téléviseur couleurs, (10&11) 2 prises pour joysticks standard ou une souris spéciale, (4) une sortie contrôleur pour brancher une ou plusieurs unités de disquettes, (9) une prise pour magnétocassette avec télécommande, (5) un BUS d'extension pour les interfaces supplémentaires, 2 ports pour cartouches ROM ou RAM (sur le dessus), (1) une entrée/sortie RS 232 (le système le plus répandu pour la communication entre micro-

ordinateurs), (6) une sortie imprimante au standard CENTRONICS / parallèle (là encore le plus répandu), (7) une extension MIDI qui est le standard des instruments de musique électronique (on pourra faire jouer des synthétiseurs, stocker des programmes de synthèses, des séquences musicales, écrire des partitions, enseigner le solfège etc..). Enfin, on trouve (2) la prise de l'interface MINITEL décrite plus haut et le fil de téléphone (12).



LE MICRODISC ORIC

Déjà expérimenté sur la gamme ORIC, le MICRODISC est un enregistreur/lecteur de disquettes 3" (7cm) dont la rapidité et les performances sont incomparables. Doté d'un lecteur double tête, il permet une capacité de stockage de 400 kOctets. Du type lecteur esclave, il est économique et permet d'augmenter le nombre de MICRODISC jusqu'à stocker 1.6 MégaOctets pour un prix introuvable sur le marché. Le STRATSED, son système d'exploitation, permet de développer des applications de fichiers, de transfert, de stockage avec une grande rapidité (12 à 20 kOctets transférés par seconde en lecture comme en écriture).



Des applications en cartouches

Les cartouches permettront de nombreuses applications en accès immédiat : les cartouches HYPER-BASIC et TELEMATIC sont déjà livrées d'origine. Les cartouches ROMORIC1 et ROMATMOS qui permettent la compatibilité avec les autres ordinateurs ORIC. Très prochainement, de nombreuses cartouches de langage seront disponibles : FORTH, Compilateur C, Super-Assembleur etc.. La cartouche MIDI sera livrée avec le boîtier d'interface ramenant les 5 prises standard du MIDI à la prise unique du TELESTRAT. Les applications avec les synthétiseurs sont considérables : séquenceurs, mémorisation de programmes, de sons échantillonnés, écriture musicale etc.. Avec l'application télématique, on pourra même échanger de la musique par MINITEL ! Bien sûr, des applications professionnelles (traitement de textes, tableaux, bases de données etc..) et des jeux seront également développés.

M.----- Profession -----
Adresse -----
Code ----- Ville -----

Je souhaite être contacté par le point-conseil ORIC
Le plus proche de mon domicile.

J'envisage pour le TELESTRAT

- ☐ une utilisation privée
☐ une utilisation professionnelle

Le TELESTRAT m'intéresse pour

- ☐ son application en tant que micro-ordinateur
☐ une application TELEMATIQUE

Je possède déjà un micro-ordinateur ☐ OUI ☐ NON

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Processeur : 6502, 1 MHz

Mémoire : 64 ko RAM, 48 ko ROM (MONITEUR: 8 ko, BASIC: 24 ko, MINITEL: 8Ko) . Possibilité de 64 ko supplémentaires (RAM, ROM, EPROM...)

Clavier : QWERTY / AZERTY commutable par soft.

Son : 3 canaux, + canal de bruit mixable. Sortie si r prise Périel (son dans le moniteur)

Affichage : 8 couleurs . Mode texte : 40 colonnes, 28 lignes - Mode haute résolution : 240 x 200 points.

Alimentation : 220 V. par Boîtier externe avec interrupteur. Alimente 1 TELESTRAT et 1 Drive

Dimensions : 348 x 260 x 71 mm

Interfaces : - Vidéo : Périel (auto alimentée, son dans le téléviseur)

- Standards : Parallèle Centronics - Série RS 232 C
- 2 joystick type STANDARD - Souris.

- Mémoire de masse : Interface cassette avec télécommande, Contrôleur de disquette (jusqu'à 4 lecteurs).

- Original : Péri-informatique (MINITEL) - extension MIDI (musique)

- Divers : Bus d'extension complet, identique à celui de l'ATMOS.

Divers : Bouton de RESET universel

LE BASIC DU TELESTRAT

BASIC d'un type nouveau : compilé à l'entrée de la ligne. La facilité d'édition d'un langage interprété, la rapidité d'un langage compilé, donc de 2 à 100 fois plus rapide que tous les BASIC sur micro-ordinateurs. Basic structuré (définition de procédures, extension du vocabulaire). Variables : jusqu'à 16 caractères significatifs. Procédures récursives. Editeur : type pleine page. Correction des erreurs de syntaxe à l'entrée de la ligne. Toutes facilités de recherche, échanges d'instructions, renumérotation, destruction, liste des variables etc... Vocabulaire lié à l'édition: LIST, SLIST, MERGE, DELETE, RENUM, NUM, SEEK, CHANGE, TRACE, CONT, DPVAR ...

Les ordres généraux : FOR..TO..STEP...NEXT, COUNT, ENDC, WORD, ENDW, AWORD, GOTO,

GOSUB, RETURN, POP, IF...THEN...ELSE, ON...GOTO, ON...GOSUB, PRINT, SPRINT, LPRINT, USING, DATA, READ, RESTORE, DIM, GET, INPUT, POKE, DOKE, REM, RANDOM, MOVE, SWAP, ERR, ERRGOTO, RESUME, ERROR, CALL, USER, USR

Les opérateurs et fonctions : AND, OR, XOR, >, <, +, -, *, /, ASC, LEN, INSTR, CHR\$, BIN\$, HEX\$, LEFT\$, RIGHT\$, MID\$, MIDDLE\$, UP\$, LO\$, LOB\$, KEY\$, SPC\$, STRING\$, ABS, PEEK, DEEK, INT, SGN, NOT, LN, LOG, SIN, COS, TAN, ATN, EXP, RND, SCRIN, POINT, PI, FRE

Gestion des Entrées/sorties : Tous les périphériques sont gérés de la même façon, et peuvent être échangés, modifiés etc... 4 fenêtres d'écran, le clavier, la souris, le lecteur de disquettes, l'imprimante etc... sont autant de périphériques. **Vocabulaire lié aux E/S** : OPCH, CLCH, WIDTH, INK, PAPER, WINDOW, LWIDTH, LLINE, LFEED, LBUF, LOUT, SSPEED, SMODE, SRBUF, SEBUF, TEXT, HIRES, LORES, KEYIF, AZERTY, QWERTY, ACCENT, KEYDEF, KEYUSE, VUSER ... La plupart des E/S sont bufférisées, c'est à dire que leur appel n'arrête pas le fonctionnement de l'ordinateur.

Le son : SOUND, MUSIC, PLAY, SHOOT ... **Les graphismes** : LINE, CURSET, CURMOV, DRAW, BOX, ABOX, PAINT, CIRCLE, ELLIPSE, CHAR, SCHAR, TCURSET, TCURMOV, TDRAW, TADRAW, TABOX etc...

LE MICRODISC

Technique : Lecteur 3 pouces double densité double face - Alimenté par l'alimentation du TELESTRAT - Capacité : 360 à 400 ko

Système d'exploitation : STRATSED, compatible avec le SEDORIC - N'empiète pas sur la mémoire utilisateur - Ultra rapide: transfert 12 à 20 Ko par seconde (écriture / lecture) - Peut gérer jusqu'à 4 lecteurs. Extrait du vocabulaire général : SDIR, LDIR, SDIR, LOAD, SAVE, SAVEU, REN, STATUS, PROT, INIT,

DEL, BACKUP, COPY, SYS, DNAME

Gestion de fichier : Permet l'ouverture simultanée de 63 fichiers. **Séquentiel** : OPEN, CLOSE, PUT, TAKE, APPEND, REWIND, JUMP, BUILD, TYPE, LTYPE, STYPE, EOF, FT - **Direct** : OPEN, CLOSE, PUT, TAKE, FIELD, LSET, RSET, SN, SL - **Disque** (permet de travailler au niveau du secteur) : OPEN, CLOSE, PUT, TAKE, FIELD, LSET, RSET, PMAP, SMAP, CRESEC, FRSEC

Fabriqué et garanti UN AN
pièces et main d'œuvre par

ORIC

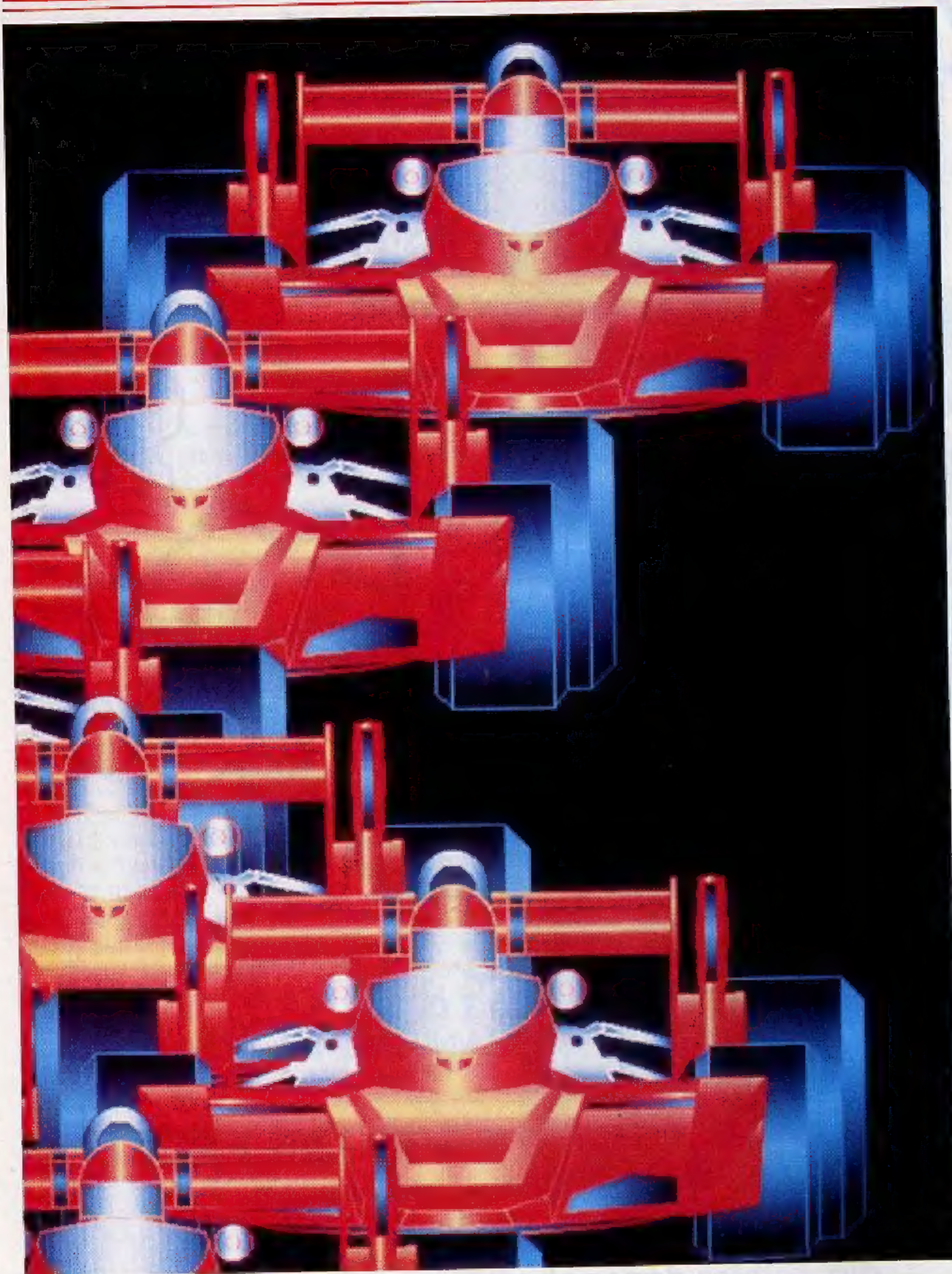
INTERNATIONAL

Siège social :
39 Rue Victor Massé
75009 - PARIS
Tel. (1) 42 81 20 02

Démonstration sur serveur MINITEL : 42 81 22 72

Unité de production :
Boîte Postale 30
14 140 - LIVAROT





Un accélérateur, trois pédales et pas mal d'inconscience

dales ou poignées habituelles... Ici, tout est question de frein moteur ! Si vous relâchez quand même l'accélérateur, c'est en rétrogradant que votre moto va perdre son allure dans un rugissement de moteur très réaliste. Chacun des circuits vous propose un nombre différent de courbes et de lignes droites. Faites preuve de mémoire et tâchez de prendre des repères... Les virages sont parfois très serrés et, pour peu que vous rouliez à plus de 200 km/h, vous risquez bien vite d'être propulsé vers le bas côté de la piste ! L'épreuve principale de *Speed King* vous oppose à dix-neuf concurrents. Vous occupez, sur la ligne de départ, la place résultant de vos essais précédents.

Dès l'envoi du signal, profitez de la première ligne droite pour dégager votre moto de l'ensemble du peloton. Si la piste n'est pas bien large, vous allez peu à peu être amené à doubler ainsi bon nombre de pilotes. Aux abords des courbes, ces derniers vont bien entendu prendre le virage « à la corde » au risque de vous percuter... Votre moto répond parfaitement au moindre coup de guidon, et vous devez vous pencher dans les virages, ce qui diminue considérablement les distances de sécurité possibles entre deux engins.

Si ce simulateur reste assez classique, le graphisme et l'animation de la course sont d'un réalisme appréciable. Sur trois niveaux de difficulté, les dix circuits proposés vous permettront de varier la complexité de l'épreuve. Le casque reste obligatoire... (K7 Digital Integration pour Commodore 64.)



Starter 3D, Oric/Atmos

Starter 3D : le graphisme en fil de fer fait tâche face aux *Elektra glide* et autres *Pole position*. Soyons indulgent, après tout ce n'est que l'Oric. Au delà du côté esthétique, *Starter 3D* est une course automobile assez réaliste. Les virages téméraires à 200 km/h sont sanctionnés par un dérapage incontrôlé et des crissemments de pneus impressionnants. Avant de vous mesurer aux as de la conduite vous passez par les « éliminatoires ». Il faut alors absolument réaliser un bon chrono. À défaut vous vous retrouvez en dernière position sur la ligne de départ. Malheureusement on se fait vite au circuit qui se transforme au bout de quelques essais en promenade du dimanche sans surprise. Mention passable pour l'ensemble avec un bonnet d'âne pour les graphismes qui datent. (K7 Landscape pour Oric/Atmos.)

Turbo : bien que largement dépassées sur le plan du graphisme ou de l'animation, les consoles de jeu ont à leur actif plusieurs logiciels de course automobile intéressants. *Turbo* est un bon exemple : présenté pour la première fois dans le *Tilt* numéro 8, ce logiciel possède un graphisme très simple. Cependant, comme la plupart des programmes développés sur console, *Turbo* présente une course pleine de vitalité... Dès le signal de départ, vous allez tout faire pour prendre la première place du peloton. Une pédale d'accélérateur, trois vitesses et beaucoup de courage (...) rien de tel pour passer quelques minutes de vive émotion ! La course s'agrément de divers incidents : vous risquez à tout moment de dériver sur une flaque d'huile ou de percuter l'un de



Turbo, Coléco